



## Micronet presenta el proyecto Cyberkids en el 22 Congreso Internacional de Educación Infantil

Cyberkids es un ambicioso proyecto de “Game Based Learning” que combina videojuegos y educación en una nueva generación de videojuegos infantiles

**Madrid, 13 de Abril de 2010. Micronet**, desarrollador, editor y distribuidor de software para PC y consolas en los mercados de consumo y corporativo, presenta **Cyberkids** en el marco del 22 Congreso Internacional de Educación Infantil que se celebra en el Palacio de Congresos de Madrid entre los días 16 a 18 de abril.

**Cyberkids** combina videojuegos y educación en una nueva generación de videojuegos infantiles multiplataforma que recoge los 26 años de experiencia de la compañía en la creación de software para la educación.

**Micronet**, que ha invertido más de un millón de euros en el proyecto, ha reunido a un amplio panel de expertos: desarrolladores de videojuegos, profesores, educadores, pedagogos, psicólogos y diseñadores gráficos. Un equipo de más de 70 profesionales que cuenta además con el asesoramiento de padres, educadores y niños cuyas sugerencias se integran en el desarrollo

### **Aprendizaje a través del juego**

**Cyberkids** es el primer proyecto de Game Based Learning (aprendizaje basado en el juego) con tecnología 3D desarrollado en España. Para ello, **Micronet** ha creado un mundo de juego original llamado **Naraba** en el que se combinan de manera equilibrada diversión y entretenimiento con un amplio contenido educativo en el que se recogen las competencias claves de la Unión Europea en materia de educación. Fácil de jugar, permite que los niños de entre 4 a 8 años puedan aprender mientras se disfrutan jugando a un videojuego de alta calidad pensado para ellos.

**Micronet** utiliza la motivación natural de jugar con videojuegos para crear una herramienta de aprendizaje eficaz y adaptada a la nueva generación infantil digital. El juego se adecúa además al desarrollo evolutivo del niño a lo largo del juego

ofreciendo una dificultad progresiva a medida que el niño adquiere nuevos conocimientos y habilidades. La dificultad de los problemas planteados en las materias que aborda **Cyberkids** (matemáticas, lenguaje, ciencias sociales, ciencias naturales, etc.) dependerán de la edad y el nivel del usuario.

**Micronet** ha integrado un sistema de control del progreso que permite que padres y educadores puedan comprobar tanto el progreso de los niños en las diferentes materias como el tiempo de juego invertido.

Micronet estará presente en el Stand 7.

### **Sobre Micronet**

**MICRONET** es una compañía informática especializada en el desarrollo, edición y distribución de software para PC y consolas en los mercados de consumo y corporativo español. Es líder en publicación y distribución de software educativo y una de las tres mayores distribuidoras de software para PC en España. Cuenta con 26 años de experiencia en el sector y con un amplio reconocimiento entre los usuarios y expertos de la prensa especializada. **Micronet** es, además, la empresa pionera en el desarrollo de herramientas formativas online y de gestión documental y del conocimiento.

### **Más información:**

**Sara Valdezate Martin**

Product Manager

Tel.: 91 761 23 60

Fax: 91 761 23 61

[svaldezate@micronet.es](mailto:svaldezate@micronet.es)

[www.narabaworld.es](http://www.narabaworld.es)

[www.micronet.es](http://www.micronet.es)